

109年學海A+

數位遊戲開發人才赴日本頂尖專業企業拋光計畫

在學生、畢業生都有機會

對遊戲美術、程式設計有興趣的你

想去日本知名的遊戲設計公司實習嗎?!更棒的是還有教育部補助!!!



計畫FACEBOOK網頁連結



109年度計畫招生簡章下載連結



壹、計畫目的

本計畫結合日本數位遊戲頂尖機構，共同推動產學研合一的複合型態，經由進入機構進行培訓研習(實習)的方式培育優秀青年之國際觀與實務研發能力。

貳、海外實習機構(日本)：

- 5th Kind Games (日本沖繩)
- TOYDEA (日本東京)
- Skeleton Crew Studio(日本京都)
- Grounding Inc. (日本東京/福岡/京都)
- JOE(日本東京)
- 新增待確定

參、實習期間：

預計約6個月(實習起始日於110月至2月1日至110年10月31日之間，實習起始與結束日依據各實習公司之實際情形調整)。

肆、各學員的補助金額請參考招生簡章之說明。

伍、FB社團:數位遊戲海外研習實習<https://www.facebook.com/gameinternship/>

Taiwan Global Internship Program Plus(TGIP+)

教育部優秀青年學子國外短期蹲點試辦計畫

主辦單位: 教育部 國際及兩岸教育司 承辦單位: 南臺科技大學 數位設計學院 創新產品設計系

協辦單位: IDB Digi+數位經濟產業推動辦公室、 高雄市數位內容創意中心